<使用上の御注意>

★このゲームを賭博行為など、法律に触れる用途に用いないで下さい。
★オッズ表の倍率は、実際の配当とはいっさい関係ありません。
★このゲームのルールはアレンジされたものであり実際の競馬とは異なります。

●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。
また絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7 ビンゴモード

●操作はすべてⅠコンで行います。
●何人でも遊べますので市販のビンゴカードを人数分用意して下さい。

スタート前に…賞品数の設定：用意した賞品の数を＋上下で選びスタートボタンを押して下さい。操作説明画面に移ります。

Aボタン：ビンゴスタート／ストップ
Bボタン：出た目の一覧を表示
セレクト：リーチ表示
スタート：ビンゴ表示



操作を確認したらスタートボタンでビンゴ開始です！

ビンゴスタート！…
Aボタンを押すと数字のシャッフルを行います。
再度Aボタンを押せば、数字が止まります。

リーチ発生！……
「リーチ」の声が出たらセレクトボタンを押しましょう。画面に「リーチ」の文字と残り賞品数が表示されます。

ビンゴ発生！……
「ビンゴ」の声が出たらスタートボタンを押しましょう。画面に「ビンゴ」の文字と残り賞品数が表示されます。
※残り賞品数は＋上下で訂正できます。
※押しまちがえたときはすぐにスタートボタンを押し直してください。「ビンゴ」表示をキャンセルできます。









任天堂 ファミリーコンピュータ™



PARTY ROOM 21
株式会社ヨネザワPR21事業部
〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6（ソフト係）☎03-3762-9009
電話受付け時間 月～金（土・日・祝除く）10 00～17 00時

ごあいさつ

このたびはパーティールーム21のファミリーコンピュータ用ソフト「カジノダービー&スーパービンゴ」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書を良くお読みいただき正しい使用法で御愛用ください。また、この説明書は大切に保管してください。





1 モードの選択

ダービーモード……着順予想や馬券購入のシミュレーションを楽しむモード。
ジョッキーモード……レースモードと調教モードの2種類の遊び方ができます。
レースモード＝パーティータップを使った6頭立ての競争
調教モード＝1頭を走らせ馬の能力やタイムをはかります
ビンゴモード………ファミコンで本格派のビンゴが楽しめるモードです。
上下で選択し、Aボタンで決定して下さい。

2 ダービー／ジョッキーモードの用語解説

レースの種類

1R	新馬戦	ダート	1200M	これがデビュー戦となる3歳馬によるレース
2R	目黒特別	ダート	1800M	新馬戦を卒業した馬による中距離レース
3R	オールカマー	ダート	2000M	各地方競馬を招待して行われるレース
－4R以降はGⅠレースとなります－				
4R	皐月賞	芝	2000M	スピードが問われるレース。牝馬も出走できる
5R	菊花賞	芝	3000M	皐月賞・ダービーに次ぐ3冠最後のレース
6R	日本ダービー	芝	2400M	競馬界最大のビッグレース。5月末に行われる
7R	マイルCS	芝	1600M	最も素質が影響するという1600Mで争われる
8R	天皇賞（春）	芝	3200M	スタミナ勝負の長距離レース。秋は2000M
9R	有馬記念	芝	2500M	12月の最後に行われる競馬のグランプリ
10R	ジャパンカップ	芝	2400M	外国からの招待馬が参加、ハイレベルな戦い

馬のタイプ

逃げ	スタートから先頭を走り、逃げ切りをはかります
先行	先頭集団で走り、逃げ馬を追走します
差し	中団で追走し、最後の直線で先頭をねらいます
追い込み	後方から追走し、最後の直線で追い込みます
自在	逃げから追い込みまで様々な走りをみせます



馬場状態

良	馬場が乾いた状態のことで、スピード勝負になりやすいです
重	馬場が湿った状態で、ややスタミナをロスします
不良	馬場がぬれた状態で、スタミナ勝負になりがちです

コース状態

ダート	砂（ダート）コースで行われるレース。スタミナ配分がカギを握ります
芝	芝コースで行われるレース。スピード馬が有利といわれます。

3 出馬表／オッズ表の見方



予想：当社競馬委員3名の予想です。
◎　本命ー優勝の最有力候補の馬
○　対抗ー本命に対抗できる2番手の馬
△　連下ー2着までには入りそうな穴馬
▲　単穴ー高配当をねらえそうな要注意の馬
馬番（枠色）：各馬の馬番号と枠の色です。
1枠　白　　4枠　青
2枠　黒　　5枠　黄
3枠　赤　　6枠　緑
各馬の単勝・馬連の倍率が表示されます。
単勝：1着の馬を当てます。
馬連：1着、2着の組み合わせを当てます。
「例」1着が4枠、2着が1枠ならば馬連は1ー4です。

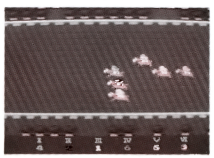
4 写真判定

レース中にスタートボタンを押すことで写真判定ができます。ゴール前の混戦や、休憩をいれるときに利用して下さい。

5 ダービーモード

●着順や馬券購入のシミュレーションを楽しむモードです。
●全10レースの中から開催するレースを選んで下さい。
●付属の馬券をコピーして利用するとより楽しめます。
※実際に金銭を賭けるなどの賭博行為は絶対に行わないで下さい。
●＋で開催するレースを選択しＡボタンで決定／Ｂボタンでキャンセルして、カーソルを「決定」に合わせてＡボタンを押して下さい。出馬表へ進みます。
●Ａボタンで出馬表／オッズ表が入れ替わります。
●スタートボタンでレース開始です。
（スタート前のファンファーレ中、セレクトボタンをおすと出馬表に戻ります）

出馬表／オッズ表、馬場状態などをよく見て予想を立ててレースを開始しましょう！



さあ、馬を走らせましょう！

●レース後半の直線で「ＤＡＳＨ」と表示されてから差し足のスタミナが効いてきます。
「ＤＡＳＨ」表示までにバテないように走らせるのがコツです。
●コーナーは先行した馬が内回り、出遅れた馬は外回りになります。

レースモード

パーティータップを接続し最大６人でプレイするモードです。

馬の番号が点滅するとスタミナ切れです。タップを叩かずにスタミナ回復を待って下さい。

※先頭から遅れた馬は画面から消えるときがありますが、走り続けていますので画面下の番号の点滅を目安にタップを叩いて下さい。
※セレクトボタンでレースを終了させることができます。（プレイヤーが６人に未満でも馬は６頭で走ります。タップを叩かない馬は大差がつきますのでゴールする前にセレクトボタンを押せば終了できます）

6 ジョッキーモード

ゲームの進行

●ジョッキーモードは実際にプレイヤーが馬を走らせるモードです。
●全10レースにそれぞれ異なる馬が登録されています。レースと馬を選択し、レースを行って下さい。
●レースモードはパーティータップを使った６頭によるレース、調教モードは１人で騎乗を練習するためのモードです。
※パーティータップを接続しなければレースモードは行えません。
※モード選択をまちがえたときはセレクトボタンで選択画面に戻ります。

まずレースを選択します

●ダービーモードと同様に開催するレースを選択して下さい。
●レースモードでは選んだ馬の番号と同じタップを使用して下さい。
●調教モードでは＋上下で馬を選択しＡボタンで決定して下さい。
●各馬はそれぞれ異なった性格を持ちます。まずは調教モードで練習して見ることをおすすめします。

調教モード

１Ｐコントローラー Ａボタンを叩いて馬を走らせて下さい。パーティータップを接続している場合には、どの番号のボタンでも走らせることができます。

画面下に緑ランプが点灯しているペースが適正です。
青ランプ「もっとたたいて！」：スピードが遅すぎます。ペースをあげましょう。
赤ランプ「はやすぎます」：スタミナ切れが近いです。ペースをさげましょう。
白ランプ「スタミナ切れです」：タップを叩かず回復を待ちましょう。

調教モードの遊び方

調教モードでは騎乗の練習だけでなく、レコードタイムを利用して様々な遊び方ができます。
◎同じレース・同じ馬を選んで友達とタイムアタック！
（同じコンディションで叩き方の優劣を競えるぞ）
◎同じレースの異なる馬を選んでタイムアタック！
（穴馬を使って本命馬を上回るタイムを出せるか？）
◎同距離の異なるレース（オールカマーと皐月賞など）を選びタイムアタック！
（ボタンを叩き方によって、弱い馬でも好タイムを出すことができるぞ）

着順予想シート

	予想	結果	備考
1R			
2R			
3R			
4R			
5R			
6R			
7R			
8R			
9R			
10R			

着順予想シート

	予想	結果	備考
1R	ー	ー	
2R	ー	ー	
3R	ー	ー	
4R	ー	ー	
5R	ー	ー	
6R	ー	ー	
7R	ー	ー	
8R	ー	ー	
9R	ー	ー	
10R	ー	ー	

単勝□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
馬連□―□×□倍
□―□×□倍
□―□×□倍

単勝□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
馬連□―□×□倍
□―□×□倍
□―□×□倍

単勝□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
馬連□―□×□倍
□―□×□倍
□―□×□倍

単勝□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
□ ＊×□倍
馬連□―□×□倍
□―□×□倍
□―□×□倍